**Департамент образования и науки города Москвы**

**Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение**

**города Москвы «Образовательный центр «Протон»**

**Игра ”Castle story”**

Кубин Алексей Дмитриевич

ученик 10-Т класса

ГБОУ Образовательный центр «Протон»

Руководитель:

учитель информатики

ГБОУ Образовательный центр «Протон»

Федоров Кирилл Евгеньевич

**Введение**

**Актуальность работы**

Игры жанра ”Стратегия” всегда привлекали игроков своей сложностью и спецификой игрового процесса. Такие проекты уже нельзя назвать детской игрушкой. Такие игры созданы не только для развлечения, но и для развития умственных способностей играющего.

Разрабатываемая игра отличается практически от всех игр этого жанра. В ней собранны самые интересные идеи из мира стратегий и доведено до более лёгкой формы восприятия, чтобы игроки не пугались сложности этой игры.

**Обоснование выбора темы**

Данная тема была выбрана с личной привязанностью к играм этого жанра. Имея большой опыт в этом жанре как игрок, я решил реализовать свою игру, где собираюсь собрать самые интересные идеи из мира игр этого жанра.

**Цель и задачи работы**

**Цель работы:**

Создать продукт который зайдёт любителям стратегий, а также научиться правильно создавать игры.

**Задачи работы:**

1. Проанализировать рынок, насыщенный ошибками и гениальным решениями в сфере игр жанра ”Стратегия”.
2. Создать игру, которую можно будет вывести в свет игрового мира.
3. Провести оценку результатов с помощью людей которые будут играть в мой проект и сообщать о том что им нравится, а что нет.

**Методика выполнения работы**

**Анализ существующих решений**

Игровая индустрия эта одна из самых быстро развивающихся индустрий в мире, поэтому конкурентов у моей игры найдётся много, но благодаря задумкам которых нет в других играх, я избавился от всех конкурентов кроме одного. Это игра ”The battle of polytopia”, у неё похожая реализация игрового процесса.

**Методы работы**

Использование языка программирования Python, существующие библиотеки данного языка.

Использование внешних файлов для хранения информации.

**Место и сроки выполнения работы**

*Сроки работы*

Работа выполнялась с середины января 2022 по февраль 2022.

*Место работы*

На ИТ Полигоне в Государственном бюджетном общеобразовательном учреждении города Москвы «Образовательный центр «Протон».

**Результаты**

1. Проанализирован рынок игр жанр ”Стратегия”, ошибки были допущены у конкурентов, отсутствуют в моей игре.

2. Создана игра, которую можно вывести в свет игровой индустрии.

3. Проведена оценка результатов продукта, благодаря добровольцам, которые мне помогали, были выявлены ошибки, которые в будущем будут исправлены.

**Описание завершённого продукта**

Игра называется “Castle story”, это игра – стратегия, в которой игрок будет управлять маленьким поселением, а также сражаться с различными врагами, есть режимы на одного и двух игроков. Эта игра предназначена для любителей различных стратегий, и людей, которые хотят познакомиться с этим жанром так, как эта игра будет не особо сложной.

**Список использованной литературы**

Документация по работе с библиотекой PyGame: https://web.archive.org/web/20220223214213/https://www.pygame.org/docs/

Статья об разработки игр:        https://dtf.ru/gamedev/849688-s-chego-nachat-delat-igru-poshagovaya-instrukciya

Документация по работе с языком Python:                                       https://docs.python.org/3/index.html